

# INSTRUÇÃO DE REGATA

## II TRANSARARUAMA

10/05/2025



REALIZAÇÃO:

Associação dos Velejadores da Lagoa de Araruama  
AVELA

Apoio



## **Histórico de alterações:** 1ra Alteração IR - 15/04/2025, 2nda e 3ra alteração – 03/05/2025.

---

[NP] significa uma regra que não será razão para um protesto por um barco e para a qual a comissão de protesto poderá recusar-se a realizar uma audiência. Isto altera às RRV 60.1 e 63.2(a).

[SP] significa uma regra para a qual uma punição padrão poderá ser aplicada pela Comissão de Regata ou Comitê Técnico sem uma audiência ou uma punição discricionária aplicada pela Comissão de Protesto com uma audiência. Isso altera a RRV A5.

---

### **1. REGRAS**

A regata será regida como segue:

1.1 As regras definidas nas Regras de Regata à Vela da World Sailing - WS. (RRV2025-2028).

1.2 O AR - Aviso de Regatas, estas IR - Instruções de Regata do evento e as Políticas para Gerenciamento de Regatas da AVCD6.5, no Manual da Classe Dinghy 6.5 página 25, disponível no site da AVCD6.5 [www.avcd65.com.br](http://www.avcd65.com.br).

### **2. AVISOS AOS COMPETIDORES**

2.1 Todos os avisos aos competidores serão eletrônicos e serão publicados somente no QUADRO DE AVISOS do whatsapp ("**Quadro de Avisos - II Transararuama 2025**"), grupo de WhatsApp da "**Transararuama - 2025**";

2.2 Os velejadores inscritos e/ou seus representantes serão adicionados ao grupo pelo link enviado no email de confirmação da inscrição;

2.3 Para efeito dos prazos requeridos, será considerado o horário de publicação (postagem) da mensagem no grupo WhatsApp.

### **3. ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA**

3.1 Qualquer alteração nas instruções de regata será publicada 2 horas antes do início da regata em que entrará em vigor, exceto qualquer alteração no programa das regatas que será publicada até 22:00 horas do dia anterior ao início da Regata, sexta-feira 09/05/2025.

3.2 Sinalização de retardamento com a primeira substituta (RECON) em terra e avisos subsequentes serão publicados até 30 minutos antes da largada da primeira regata.

3.3. Qualquer alteração nas Instruções de Regata deverá ser aprovada pelo Presidente da Autoridade Organizadora.

### **4. SINALIZAÇÃO EM TERRA**

4.1 Sinais em terra poderão ser substituídos pelo QUADRO DE AVISO do whatsapp (**Quadro de Avisos - II Transararuama 2025**) conforme itens 3.1 e 3.2 desta Instrução de Regata.

4.2 Quando a Bandeira RECON for mostrada em Terra, o seu significado descrito na SINALIZAÇÃO DE REGATA nas RRV é alterado de "1 minuto" para "não menos que 15 minutos".

### **5. PROGRAMA DE REGATAS**

5.1. Programa no **PONTO DE PARTIDA 1 – PP1 (São Pedro da Aldeia - SPA)**

08:00 - Check-in dos participantes (confirmação/correção das inscrições)

10:00 – Reunião de Comandantes

12:00 – Início das largadas na Praia do Centro (SPA)

13:30 – Limite para início de Regatas na Praia do Centro (SPA)

17:30 - Limite para término de todas as Regatas (PS)

18:30 - Entrega de Prêmios da II Transararuama

## 5.2. Programa no PUNTO DE PARTIDA 2 – PP2 (Praia das Virtudes, Praia Seca – PS)

- 08:00 - Check-in dos participantes (confirmação/correção das inscrições)
- 09:30 – Reunião de Comandantes Optimist
- 10:00 – Reunião de Comandantes Wing e Slalom (virtual sincronizada com a de SPA)
- 11:00 – Início das largadas da Classe Optimist
- 12:30 – Limite para início de regatas da Classe Optimist
- 13:40 - Início da largada de Wing Foil e Windsurf Slalom
- 14:30 – Limite para início da Regata de Wing Foil e Slalom
- 17:30 - Limite para término de todas as Regatas (PS)
- 18:30 - Entrega de Prêmios da II Transararuama

## 6. BANDEIRAS DE CLASSE

### 6.1 PP1 – São Pedro da Aldeia – Praia do Centro e Praia da Tereza (Kite)



Kite Surf

### 6.2 PP2 – Praia das Virtudes – Optimist, Wing Foil e Wind Surf Slalom



Slalom e Wingfoil



Alternativa 1



Alternativa 2

## 7. ÁREAS DE REGATAS

As Largadas serão realizadas nos seguintes pontos de partida (PP):

- 7.1. **PP 1 - Praia do Centro**, São Pedro da Aldeia, em frente à Praça - todas as Categorias, exceto Kite Surf, Optimist, Windsurf Slalom e Wing Foil;
- 7.2. **PP 1 – Praia da Tereza**, São Pedro da Aldeia, margem oposta à Praia do Centro – **Kite Surf**;
- 7.3. **PP 2 – Praia das Virtudes**, em Praia Seca, **Optimist**.
- 7.4. **PP 2 – Praia das Virtudes**, em Praia Seca, Windsurf **Slalom** e **Wing Foil**.

7.5. **ÁREAS QUE SÃO OBSTÁCULOS** - Apesar da existência de balizamento, existem muitos bancos de areia, ganchos e redes de pesca e outros obstáculos que dificultam a navegação ao longo do percurso. Ver ANEXO H. [NP][DP] Será desclassificada a embarcação concorrente que receber auxílio, retirar o casco d'água para vencer obstáculos emersos ou manter contato com qualquer outra após o tiro de preparação.

7.6. Excepcionalmente, havendo maré vazante ou falta de vento, a lancha da CR autorizará (**exibindo bandeira AMARELA**) a travessia por esforço próprio dos tripulantes, por remo ou reboque.

## 8. PERCURSOS

8.1 **PP1 - Largada - Praia do Centro**, São Pedro da Aldeia; Montar a **marca ENCARNADA** (boia vermelha) **por bombordo**, nas proximidades da Praia dos Amores, CNA, em Araruama, e seguir para a linha de **Chegada - Praia das Virtudes** (PS). Ver Anexos A, B, C, D e E.

8.2. **PP1 Kite - Largada - Praia da Tereza**, São Pedro da Aldeia; Montar a **marca ENCARNADA** (boia vermelha) **por bombordo**, nas proximidades da Praia dos Amores, CNA, em Araruama, e seguir para a linha de **Chegada - Praia das Virtudes** (PS). Ver Anexos A, C, D e E.

8.3. **PP2 Optimist - Largada - Praia das Virtudes** (PS). Ver Anexos A e G; Montar **por bombordo** as **marcas** (boia) **AMARELAS** do percurso, na enseada do Saco da Tiririca, e seguir para a linha de **chegada**.

8.3.1. A CR poderá adotar o percurso barla-sota para as regatas.

8.3.2. A distância entre as marcas e a quantidade de voltas dos percursos serão adequadas ao nível dos velejadores, conforme as condições vigentes, visando a segurança e prazer dos participantes.

8.4. **PP3 Windsurf Slalom e Wingfoil - Largada - Praia das Virtudes** (PS); Montar a **marca ENCARNADA** (boia vermelha) **por bombordo**, nas proximidades da Praia dos Amores, CNA, em Araruama, e seguir para a linha de **Chegada - Praia das Virtudes** (PS). Ver Anexo A e F.

## 9. LARGADA

9.1. **PP1** - A linha de largada será entre o mastro desfraldando uma **bandeira de cor LARANJA**, na **Comissão de Regata** posicionada na extremidade de boreste da linha, e uma **marca** (boia) **AMARELA** de largada na extremidade de **bombordo** da linha, em São Pedro da Aldeia PP1.

9.1.2. Haverá uma área de espera, paralela à Praia, delimitada pela extremidade do Píer do Centro (SPA) e uma marca na outra extremidade. Ver Anexo B.

9.1.3. Os barcos pertencentes aos grupos ainda não convocados para a largada deverão aguardar, com as embarcações aproadas para o vento ou encalhadas na praia, nesta faixa limitada de aproximadamente 200 metros. Exceto os HC14, HC16 e Windsurf que tem suas áreas delimitadas antes do Píer. Ver Anexo B.

9.1.4. Os barcos pertencentes aos grupos convocados para a próxima largada deverão velejar para a área de pré-largada, a barlavento da CR (lado direito), próxima da linha de largada. Ver Anexo B.

9.1.5. Somente os barcos pertencentes ao Grupo que está largando (sinalizado pela bandeira do grupo na CR) poderão transitar próximo à linha de largada e a CR.

9.1.6. Nenhum barco deverá velejar o lado do percurso, depois da linha de largada, antes do seu sinal de partida.

9.1.7. A largada das Categorias que partem da Praia do Centro em São Pedro da Aldeia será feita por grupos, reunindo as Categorias a seguir:

### Grupo 1:

Categoria - VII. **Tirrik, Eastport Pram e Artesanais**, Categoria XII – **Tiki**. Categoria XIV - **Trimaran, Tandem**, e outros **trimarans**. Categoria XV - **Veleiros cabinados** com quilha.

### Grupo 2:

Categoria VI - **Snipe**. Categoria VIII - **Day Sailer e Magnum 595**. Categoria IX - **Flying Dutchman, 420, 445, 470**, e outros **monocascos**. Categoria XVII - **Canoa com Vela**. Categoria XXII - **Dingue com Buja e Ipanema**.

### Grupo 3:

Categoria I - **Laser, Ilca**. Categoria II - **Laser, Ilca (dupla)**. Categoria III - **Dinghy 6.5 (Dingue todos os fabricantes)**. Categoria IV - **Dinghy 6.5 - Orca e Hobie 3.9**. Categoria V – (**Tropical, Holder e Dingue Solo**). Categoria XXIII - **Dingue** (conf. presc. **ABCD**). Categoria XXIV - Geral.

#### **Grupo 4:**

Categoria X - **Hobie Cat 14**. Categoria XI - **Hobie Cat 16**. Categoria XIII - **Borinha e outros catamarãs**.

#### **Grupo 5:**

Categoria XVIII - **Windsurf** (Fórmula e Raceboard).

9.2. A largada da Categoria XX - **Kitesurf e Kitesurf com Foil** será na Praia da Tereza em São Pedro da Aldeia.

9.2.1. A linha de largada será entre o mastro desfraldando uma **bandeira de cor ENCARNADA (Vermelha)**, no bote da Comissão de Regata posicionada em uma extremidade e um marco de terra definido antes da largada para melhor decolagem dos kite (em função da força e direção do vento).

9.2.2. O mastro com a bandeira **ENCARNADA** poderá ser ficando no fundo.

9.2.3. A largada será tipo waterstart, com os velejadores na água, em pé apoiados no fundo com água pela cintura.

9.2.4. O procedimento de largada da classe será alterado para: **Sinal sonoro de Atenção 5** minutos antes da largada (**sem bandeira**), Preparação (Encarnada) 3 minutos para Largada.

9.3. A largada das Categorias que partem da Praia das Virtudes, Praia Seca, será:

9.3.1. **PP2** - Categoria XVI - **Optimist** - Entre o barco da **Comissão de Regata**, desfraldando uma **bandeira de cor LARANJA** posicionada a boreste, e uma **marca** (boia) **AMARELA** na extremidade de bombordo da linha, nas proximidades da Praia, **PP2 7.3**.

9.3.2. **PP2** - Categoria XIX - **Windsurf Slalom** e Categoria XXI - **Wingfoil** - Entre o barco da Comissão de Regata, desfraldando uma bandeira de cor **LARANJA**, posicionada a boreste, e uma marca (boia) **AMARELA** na extremidade de bombordo da linha, **PP2 7.4**.

9.3.2.1. A largada será tipo waterstart, com os velejadores na água, em pé no fundo com água pela cintura.

9.3.2.2. Haverá **largada única** para as duas Categorias (XIX e XXI).

9.3.2.3. O procedimento de largada será alterado para: **Sinal sonoro de Atenção 5** minutos antes da largada (**sem bandeira**), Preparação (Bandeira DY 6.5 numeral vermelho) 3 minutos para Largada. Isto altera a Sinalização de Regatas e o procedimento da regra [26.1] da WSRR (WS).

## **10. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO**

Não haverá mudanças de percurso.

## **11. CHEGADA**

11.1. A chegada para todas as categorias será a linha imaginária, entre uma **embarcação da CR**, a boreste (à direita de quem está chegando) e uma **marca AMARELA** a bombordo, montadas em frente à **Praia das Virtudes**, em Praia Seca, ou;

11.2. Alternativamente, em função da direção do vento a **embarcação da CR** poderá ser colocada à esquerda, bombordo, e a **marca AMARELA** a boreste. **Esta alteração serão comunicada na reunião de Comandantes**.

11.3. A chegada para todas as categorias poderá ser uma linha imaginária, paralela à praia, demarcada entre **duas marcas** (bóias) **AMARELAS**.

11.4. Caso seja usada uma embarcação para a CR, esta deverá estar fundeada e ser sinalizada por uma **bandeira de cor AZUL** desfraldada em seu mastro.

11.5. Os barcos que chegarem deverão liberar a linha de chegada para as embarcações seguintes que ainda não terminaram a regata. Ver Anexo C

## 12. LIMITES DE TEMPO

Tempo limite para **início das largadas** (sinal de atenção) será:

- **12:30 horas**, para a regatas da classe **Optimist**, no **PP2 – Praia das Virtude (PS)**.
- **13:30 horas**, para a **todas as Categorias, 7.1.** que largam no PP1 na **Praia do Centro** - Enseada de **São Pedro da Aldeia**, e na Praia da Tereza;
- **14:30 horas**, para as Categorias **Windsurf Slalom** e **Wing Foil**, em **Praia Seca** - Araruama;

12.1. O **Tempo limite para que um barco largue** - até **10 minutos** após o sinal de largada de seu grupo, **respeitando a preferência do grupo que está largando**.

12.2. **Limite para o término de todas as Regatas - 17:30 horas**

## 13. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

13.1. Não haverá audiência de protesto.

13.2. Qualquer incidente será mediado pelo chefe da Comissão de Regatas e o Presidente da Comissão Organizadora do evento, conforme Apêndice T das RRV2025-2028.

13.3. Serão apreciados os protestos entregues à CR até 30 minutos depois da chegada do último barco ou do encerramento do tempo-limite de regata, 17:30 horas horário Brasília, (o que ocorrer primeiro) anunciado no Quadro de Avisos, feitos por escrito e em formulário próprio.

13.4. Para efeitos da RRV 63.5(b), a “autoridade responsável” é o medidor do evento ou a Comissão Organizadora em conformidade com o medidor da classe.

13.5. Os protestos serão julgados em hora e local a serem estipulados no ato de seu recebimento.

## 14. SISTEMA DE PUNIÇÃO

14.1. A penalidade para violação de **qualquer regra da Parte 2 e a regra 31** será **uma volta completa** de 360 graus, **uma cambada e um jaibe**. Isto altera a regra 44.1.

14.2. Um barco que não cruzar a linha de largada em até 10 minutos após sua sinalização de partida será considerado DNS e desqualificado.

14.3. Um barco que não cruzar a linha de chegada dentro do tempo limite da regata será considerado DNF e desqualificado.

14.4. Os barcos que abandonarem serão sinalizados como RET.

14.5. [NP][DP] Um barco Larga quando seu casco cruza a linha de largada, tendo estado completamente aquém da linha de largada, no momento ou depois do seu sinal de largada, vindo do lado da pré-largada para o lado do percurso. Caso um barco cruze a linha de largada, durante o minuto final do seu sinal de largar, ou seja, esteja **OCS (escapado)**, ele **NÃO deverá retornar** para o lado anterior à linha de largada, e a penalidade de largada será de **05 minutos adicionados ao seu tempo de regata**. Isto altera as regras 29.1, 29.2 e 30.

## 15. MEDIDAS DE SEGURANÇA

15.1. Todas as embarcações deverão ter seus numerais ou nomes legíveis em ambos os bordos;

15.2. Caso algum numeral se desprenda no curso da Regata, o concorrente deverá, na CHEGADA, passar o mais próximo possível da CR e BRADAR O SEU NUMERAL.

15.3. Para melhorar identificação e segurança, o competidor deverá fixar em ambos os bordos, adesivos do patrocinador fornecido pela AVELA, podendo ser desclassificada a embarcação que não se enquadrar nestas determinações.

15.4. Durante todo o percurso da regata, os tripulantes deverão estar vestindo coletes salva-vidas.

15.5. A Regata poderá ser cancelada no caso de ventos acima de 25 nós.

15.6. [NP][DP] Um barco que se retira da regata deve, o mais breve possível, notificar a Comissão de Regata, ou se comunicar com as lanchas de apoio, ou com os Postos de Recuperação (PRs) e se dirigirem para a margem norte da Lagoa, à direita no sentido do percurso, onde estarão mais próximas dos PRs e da Rodovia Amaral Peixoto.

15.7. Os competidores deverão procurar seguir o trajeto normal da Regata, indicado no mapa da Lagoa divulgado pelo AVELA, de modo a não se distanciarem do percurso e das lanchas de apoio;

15.8. A AVELA disporá de barcos de apoio para rebocar os barcos avariados para os seguintes **Pontos fixos de Recuperação** – PRs, nas praias da margem NORTE da Laguna (ver mapa no Quadro de Avisos), e;

15.9 Os barcos poderão ser levados, conforme proximidade com o local da ocorrência, para os seguintes PRs:

- PP1 - Largada Praia do Centro
- Praia do Popeye
- Praia de Iguabinha
- Clube Buena Vela Social Clube
- PP2 - Chegada Praia das Virtudes em Praia Seca

15.10. A responsabilidade pela guarda e busca do barco resgatado será do comandante do barco.

## **16. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTE OU EQUIPAMENTO**

16.1. Será permitido o revezamento dos tripulantes no leme.

16.2. [NP][DP] Não será permitida a troca de equipamentos após a largada.

16.3. As embalagens de alimento e de água mantidas a bordo pelos concorrentes para consumo próprio ou algum remo para prevenção de emergências não serão considerados "lastro".

## **17. DESCARTE DE LIXO**

17.1. Os barcos **não devem lançar lixo na água**. O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio e da organização.

17.2. A violação desta regra será desqualificação sem audiência (DSQ).

## **18. COMUNICAÇÃO POR RÁDIO ou CELULAR**

18.1. Exceto em uma emergência, um barco em regata não poderá fazer nem receber transmissões por voz ou dados que não esteja disponível para todos os barcos.

18.2. Será utilizado o aplicativo ZELLO para comunicação de emergência.

18.3. O grupo da II Regata Transararuama no whatsapp será aberto após a largada, para permitir que os participantes que se encontrem com dificuldade e necessitem de apoio, assistência ou reboque, após solicitar o resgate compartilhem sua localização em tempo real, facilitando a localização para as equipes de resgate.

## **19. PRÊMIOS**

19.1. Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados de cada categoria com mais de 3 (três) inscritos, que completarem a regata.

19.2. A entrega de prêmios está programada para às 18:30hs, (01) uma hora após o encerramento da Regata, caso não haja impedimento técnico que possa retardar a apuração final dos resultados.

## 20. DIREITO DE USO DE IMAGEM

20.1 Participando no evento, um competidor automaticamente cede para a autoridade organizadora, a classe e os patrocinadores do campeonato o direito perpétuo de produzir, usar e mostrar à sua descrição qualquer vídeo, fotos ou imagens de TV ao vivo ou gravadas e outras reproduções suas durante o campeonato assim como todo e qualquer material relacionado a si, sem compensação.

## 21. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

21.1 A RRV 3 estabelece: “A responsabilidade pela decisão de um barco em participar de uma regata ou de continuar em regata é exclusivamente do velejador.” Os competidores participam da regata a seu próprio risco. O esporte a vela por sua natureza é um esporte imprevisível e desta forma envolve riscos. Por participar no evento, cada competidor e equipe de apoio concorda que:

- a) Estão cientes do risco inerente envolvido no esporte e aceitam a responsabilidade de expor a si mesmos, sua tripulação e barco a tal risco enquanto tomando parte no evento;
- b) Eles são responsáveis pela sua segurança, de suas tripulações, do barco e suas outras propriedades enquanto em água ou em terra;
- c) Eles aceitam a responsabilidade por qualquer prejuízo, dano ou perda até a extensão causada por suas ações ou omissões seja a si mesmo, ao barco ou a terceiros.
- d) O fornecimento de uma equipe de comissão de regatas, barcos de segurança, árbitros e outros oficiais e voluntários pela organização não isenta os competidores de suas próprias responsabilidades;
- e) A cobertura de um barco de segurança e apoio para esta tarefa, particularmente em condições extremas de tempo, dependerá das circunstâncias.

A Autoridade Organizadora - AVELA e patrocinadores não aceitarão qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a regata e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.

## 22. INFORMAÇÕES ADICIONAIS

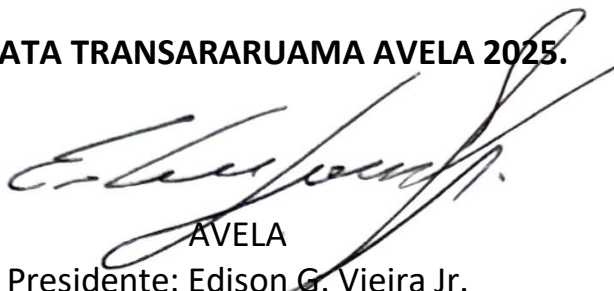
22.1. A critério da CR e da Comissão Organizadora, a regata poderá ser cancelada por motivos de força maior, alterações climáticas extremas, antes ou durante o transcurso da prova.

### COMISSÃO DE REGATAS APOIO:

Luiz Gustavo B. Villela  
Getúlio Luiz de França Junior  
Diego Azevedo dos Santos

### II REGATA TRANSARARUAMA AVELA 2025.



  
AVELA  
Presidente: Edison G. Vieira Jr.  
Contatos:

Whatsapp: +55 21 991778151

Email: [avelavelejadores@gmail.com](mailto:avelavelejadores@gmail.com)

<https://www.avelarj.com.br>



## ANEXO A - A sinalização básica para as Largadas das Regatas

A sinalização básica para a Regata será a seguinte:

A. Convocação Geral (Reunião de comandantes, até 60 minutos antes da partida).

Aviso sonoro e áudio local;

B. Posicionamento da CR (até 10 minutos antes da primeira largada da série)

**Bandeira LARANJA - CR - Um aviso sonoro.** ●



CR – Comissão de Regatas no local.

C. Atenção (5 minutos antes da largada)

Bandeira do **Grupo** ou da **Classe** – Com um aviso sonoro ●



D. Preparação (4 minutos antes da largada)

**Bandeira Papa - Azul com quadrado branco no centro - Um aviso sonoro** ●



E. Aviso 1 minuto (1 minuto)

**Desce bandeira PAPA** ↓ - Um aviso sonoro ●

F. Partida

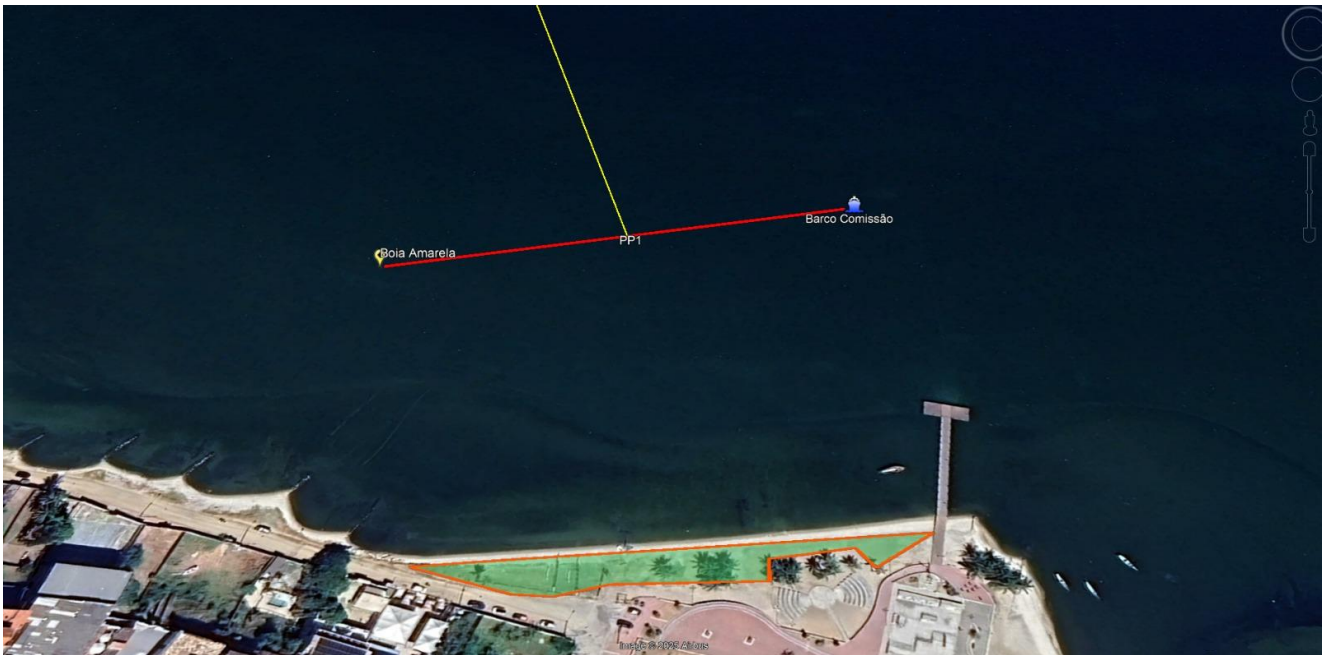
**Desce bandeira do** ↓ **Grupo** ou da **Classe** - Um aviso sonoro ●

G. Próximo Grupo: (1 minuto DEPOIS das largada ANTERIOR)

**Sobe bandeira do próximo Grupo - Um aviso sonoro** ↑ ● Repete a sequência de D até F.

H. Barcos Escapados: Não haverá retorno para largar. Serão informados com um sinal sonoro, e a **bandeira VERMELHA**, imediatamente após a largada, e pelo **Quadro de Avisos** e será aplicada a 14.5 destas IR. A **bandeira VERMELHA** desce sem sinal sonoro, até 1 minuto antes do sinal de Preparação para a próxima largada.

**ANEXO B - DIAGRAMAS DO PERCURSO**  
**PP1 - Praia do Centro, São Pedro da Aldeia**  
**Largada**



**ANEXO B - DIAGRAMAS DO PERCURSO**  
**PP1 - Praia do Centro, São Pedro da Aldeia**  
**Área de Espera e Pré-largada**



**ANEXO B - DIAGRAMAS DO PERCURSO**  
**PP1 - Praia do Centro, São Pedro da Aldeia**  
**Área de Desembarque Hobie Cat e Windsurf**



**ANEXO B - DIAGRAMAS DO PERCURSO**  
**PP1 - Praia do Centro, São Pedro da Aldeia**  
**Área de Pré-Largada**





**ANEXO C - DIAGRAMAS DO PERCURSO**  
**PP1 - Praia da Tereza, São Pedro da Aldeia**  
**Largada - Kitesurf**

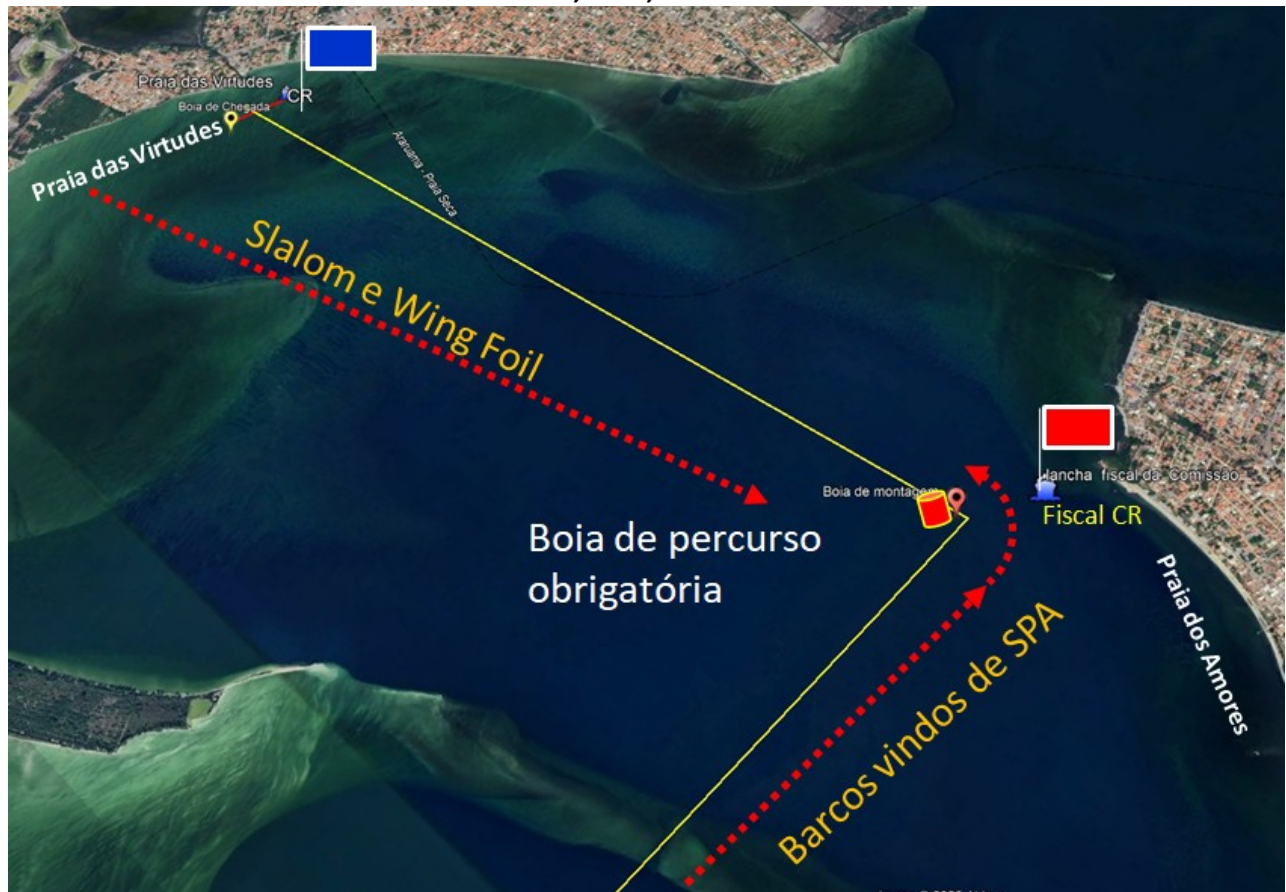




## ANEXO D - DIAGRAMAS DO PERCURSO

### Boia de percurso - OBRIGATÓRIA

PP2 - Próximo à Pontinha, CNA, Praia dos Amores - Araruama



## ANEXO E - DIAGRAMAS DO PERCURSO

### Chegada – OBRIGATÓRIA

Chegada de todas as categorias que largaram de São Pedro da Aldeia + Slalom e Wing Foil



**Obs: A posição da CR e marca poderá ser invertida em função da direção do vento.**

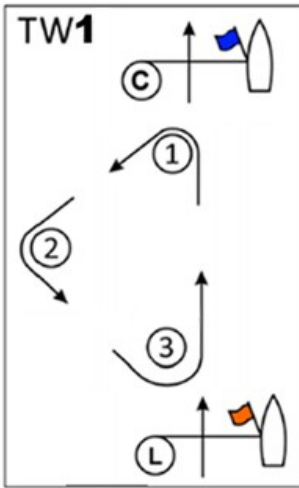
**ANEXO F - DIAGRAMAS DO PERCURSO**  
**PP2 – Praia das Virtudes, Praia Seca**  
**Largada e chegada (Slalom e Wing Foil)**



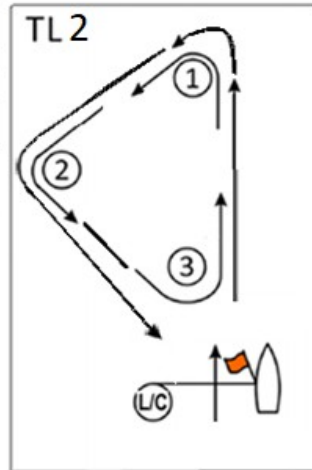
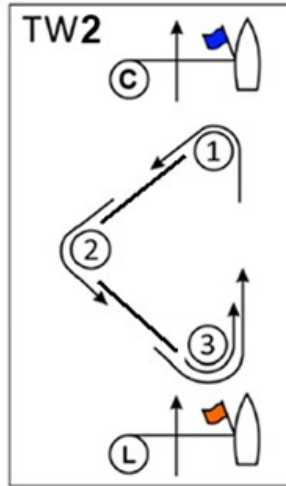
**Obs: A posição da CR e marca poderá ser invertida em função da direção do vento.**



# ANEXO G - DIAGRAMAS DO PERCURSO PP2 – Praia das Virtudes, Praia Seca Optimist

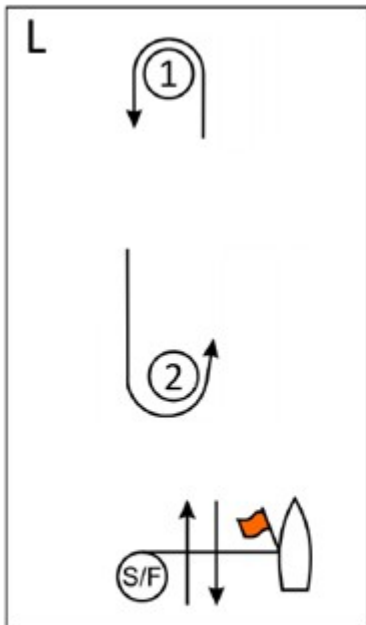


Percurso TW – Triângulo com chegada no contravento	
Sinal	Sequência das montagens
TW1	Largada – 1 – 2 – 3 – Chegada
TW2	Largada – 1 – 2 – 3 – 1 – 2 – 3 – Chegada

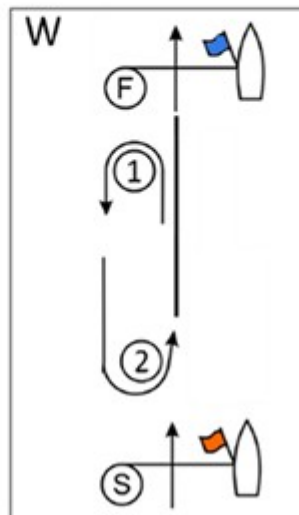


Percurso TL – Triângulo com chegada em Popa	
Sinal	Sequência das montagens
TL2	Largada – 1 – 2 – 3 – 1 – 2 – Chegada

## Percurso Opcional



Percurso L – Barla/Sota com chegada em popa	
Sinal	Sequência das montagens
L4	Largada – 1 – 2 – 1 – Chegada

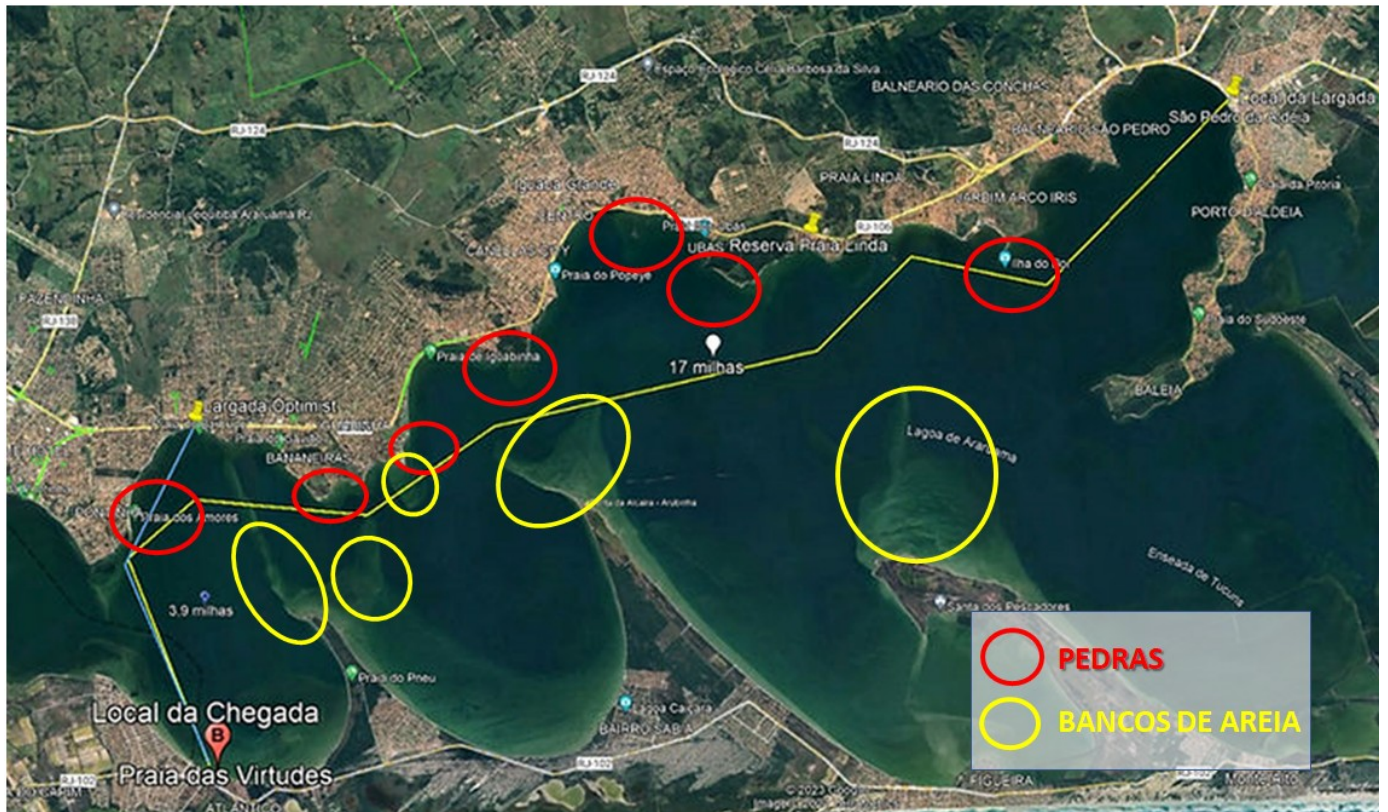


Percurso W – Barla/Sota com chegada no contravento	
Sinal	Sequência das montagens
W2	Largada – 1 – 2 – Chegada
W4	Largada – 1 – 2 – 1 – 2 – Chegada

**Nota: A raia será posicionada o mais próximo possível da linha do espelho d'água.**

## ANEXO H - PERIGO E OBSTÁCULOS AO LONGO DO PERCURSO

Nas **margens Norte da Laguna**, lado da rodovia: Pedras no sentido SPA para PS, à direita (boreste), Ilha do Boi, Ponta da Farinha, canto direito e no meio de Iguaba, Ponta das Andorinhas, Ponta da Praia das Espumas, MOTOR NAUFRÁGIO – mastro com bandeira da BARÃO WIND, Ponta de São José da Aldeia, Ponta das Bananeiras, Ilhota Praia dos Amores.



**Margem Sul da Laguna**, lado do Mar: Bancos de Areia, à esquerda de quem vem de SPA para PS, à esquerda (bombordo): Ponta da Massambaba, Ponta de Arubinha, Enseada do Lake View e a Ponta das Coroinhas.